

HEADU STEM ŽAIDIMAS-DĒLIONĖ „LOGIKA“**10,95€**

SKU: IT20751 | **Categories:** [Atmintis, dėmesys, mąstymas](#), [Dėlionė](#), [Dovanos grupei vaikų](#), [Dovanos iki 10 EUR](#), [Dovanų idėjos](#), [Gimtadieniui, šventėms](#), [Stalo žaidimai](#), [Žaislai 3-5 m. vaikui](#), [Žaislai 5-7 m. vaikui](#), [Žaislai pagal amžių](#), [Žaislai pagal sritis](#), [Žaislai pradinukams](#) | **Tag:** Anvol2

GALLERY IMAGES



PRODUCT DESCRIPTION

„Headu“ – tai smagūs ir kokybiški žaidimai, žaislai, knygelės ir mobiliosios programėlės, naujoviškais mokymo metodais padedančios vaikams ugdyti esminius įgūdžius. „Logika“ – tai mažiems vaikams skirtas žaidimas su mielais gyvūnėliais ir jų mėgstamiausiais skanėstais. Žaidimą galima žaisti skirtingais būdais. 1. Sujunkite mažylį, jo mamą ir mėgstamiausią maistą! Dėliodamas nesudėtingas 3 detalių dėlionės, mažylis mokysis pažinti gyvūnus ir sužinos, kuo jie minta. Baigus dėlioti, suaugusieji gali vaikui užduoti klausimų ir paprašyti jo papasakoti, kas pavaizduota paveikslėliuose. 2. Visas detales išdėliokite ant stalo ir suskirstykite taip, kad suaugusieji turėtų visas detales su gyvūnėliais-tėvais, o vaikai – visas likusias. Suaugusieji savo korteles laiko užverstas, o tada traukia po vieną ir pasižiūri, nerodydami kortelės vaikui. Suaugusiųjų užduotis – padėti vaikui atspėti, koks gyvūnas slepiasi kortelėje imituojant jo skleidžiamus garsus ar kitas charakteristikas, pvz., vaizduojant triušį galima iškišti dantis ar šokinėti, o vaizduojant vėžlį – lėtai judėti. Vaikui supratus, koks gyvūnas vaizduojamas, tarp savo detalių jis turi rasti to gyvūno mažylį ir maistą. 3. Visas detales išdėliokite ant stalo, kad vienoje pusėje būtų 12 „tėvų“, o kitoje – 24 „vaikų“ ir maisto kortelės. Vaikai turi stengtis kiekvienam suaugusiam gyvūnui kuo greičiau surasti jo mažylį ir mėgstamiausią maistą. Laimės tas, kas surinks daugiausia 3 detalių dėlionių.

☞ Ši prekė pažymėta CE ženklu Gamintojas - HEADU.

1

