

STALO ŽAIDIMAS OOPS! - BELEDUC



79,99€

Ypatingai patrauklus ir patogus **žaidimo** dizainas suteiks daug **žaidimo** džiaugsmo ne tik vaikams, tačiau ir visiems kitiems *žaidėjams* (tame tarpe žmonėms su specialiais poreikiais).

SKU: 4014888236549-931 | **Categories:** [Beleduc](#), [Dovanų idėjos](#), [Mediniai žaislai](#), [Stalo žaidimai](#), [Žaidimai kartu](#), [Žaislai 10+ vaikams ir suaugusiems](#), [Žaislai 3-5 m. vaikui](#), [Žaislai 5-7 m. vaikui](#), [Žaislai pagal amžių](#), [Žaislai pradinukams](#) | **Tag:** [Eduko](#)

GALLERY IMAGES



PRODUCT DESCRIPTION

Beleduc inovatyvūs edukaciniai / lavinamieji **žaidimai** padeda vaikams visapusiškai vystytis. Tokie **žaidimai** - puiki priemonė vystyti atskirus vaikų įgūdžius metodiškai. **Beleduc** lavinamieji **žaidimai** ilgaamžiai, todėl pasitarnaus ne vienai *vaikų* kartai.

Ypatingai patrauklus ir patogus **žaidimo** dizainas suteiks daug **žaidimo** džiaugsmo ne tik vaikams, tačiau ir visiems kitiems *žaidėjams* (tame tarpe žmonėms su specialiais poreikiais).

Žaidimo eiga:

Padedama medinė **žaidimo** lenta ant stalo. *Žaidėjai* pasirenka kokios spalvos bus jų figūrėlės. Figūrėlės sustatomos lentos kampuose pagal pasirinktą spalvą.

Jauniausias *žaidėjas* meta kauliuką. Pajudinti savo spalvos figūrėlę iš pradinės padėties *žaidėjas* gali tik tuomet kai išmeta 6. *Žaidimo* eigoje išmetus 6 *žaidėjas* kartoja ėjimą. *Žaidėjai* meta kauliuką iš eilės ir eina pagal išmestą kauliuko reikšmę. Jei *žaidėjo* figūrėlė atėjo į vietą, kuri užimta, tuomet figūrėlė, kuri buvo užėmusi vietą, gražinama į pradinę padėtį. *Žaidėjai* patys nusprendžia, ar vienu metu ant lentos *žaidžia* iš karto visos trys figūrėlės ar varo namo (centre) po vieną.

Laimi tas *žaidėjas*, kuris pirmas suvaro visas tris figūrėles namo (centre).

Žaidimo sudėtis: 1 medinė **žaidimo** lenta (500x500x12 mm) 12 žaidimo figūrėlių, 1 kauliukas su taškais

Amžiaus grupė: nuo 3 metų

Žaisti gali 2-4 žaidėjai

Lavinama:

- **Socialiniai ryšiai.** Socialiniai ryšiai yra viso mokymosi proceso pagrindas. Vaikai susipažįsta su visuomenėje nusigulėjusiomis elgesio normomis ir taisyklėmis, mokosi pažinti save kaip individą, mokosi bendrauti su aplinkiniais, pažinti ir valdyti savo skirtingas emocijas.

- **Skaičiavimo įgūdžiai.** Vaikai žaisdami su įprastais jo aplinkai daiktais pažįsta tokias charakteristikas kaip forma, svoris, tūris. Vaikai įgyja supratimą apie kiekį ir skaičius, susipažįsta su skaičiavimo ir geometrijos pagrindais, supranta laiko ir erdvės sąvokas, jas išmoksta klasifikuoti.
- **Kūno pažinimas.** Liesdami ir jausdami vaikai mokosi suvokti ir klasifikuoti paviršius ir formas. Sąmoningas raumenų darbas ir tikslinių užduočių atlikimas padeda vystyti vaiko motorikos sistemą. Taip pat skatinamas savo kūno, higienos, mitybos suvokimas.
- **Kūrybiškumas.** Per skirtingas išraiškos formas (piešimą, lipdymą, eksperimentavimą, grojimą ir kitas panašias priemones) vaikai pažįsta ir supranta juos supantį pasaulį. Taip vaikai įgyja pirmąją patirtį ir svarbius asmeninius patirimus.

1

