

ŽAIDIMŲ LAGAMINAS LIETUVOS GYVŪNAI



20,49€

Žaidimų lagaminas Adamigo Kas atras? Žaidimas lietuvių kalba.

SKU: N/A | **Categories:** [Atmintis, dėmesys, mąstymas](#), [Dovanos iki 25 eurų](#), [Kalba ir žodynas](#), [Kompetencijų ugdymas](#), [Lietuvos gamintojų žaislai](#), [Logopediniai žaislai](#), [Stalo žaidimai](#), [Vaidmeniniai žaidimai](#), [teatras](#), [Žaislai 3-5 m. vaikui](#), [Žaislai 5-7 m. vaikui](#), [Žaislai pradinukams](#) | **Tag:** [Kamratas](#)

GALLERY IMAGES



PRODUCT DESCRIPTION

Stalo žaidimas iš serijos „Lietuva širdyje“. Pažink Lietuvos gyvūnus žaisdamas!

Rinkinį sudaro 12 dvipusių žaidimo lentelių, 72 kortelės ir žaidimo taisyklių lapas. Kiekvienoje lentelėje pavaizduoti 6 gyvūnai. 4 lentelėse vaizduojami paukščiai, 4 lentelėse – vabzdžiai, 4 lentelėse – žinduoliai. Vienoje lentelės pusėje jie yra spalvoti gamtos apsuptyje, kitoje pusėje vaizduojami vienspalviai jų šešėliai ir ties kiekvienu užrašytas pavadinimas. Žaidimo kortelėse jų paveikslėliai yra tik vienoje pusėje. Visi šie gyvūnai aptinkami Lietuvoje. Tad žaisdami šį žaidimą ne tik patirsite daug smagių akimirkų, bet ir geriau pažinsite mūsų šalies paukščius, vabzdžius ir žinduolius, išmoksite jų pavadinimus.

Naudojantis šiuo rinkiniu galima žaisti daug smagių žaidimų:

Dėlionė vienam žaidėjui. Pasirinkite, kurioje žaidimo lentelių pusėje žaisite: spalvotoje ar su šešėliais. Žaidėjo užduotis – teisingai kortelėmis užpildyti lenteles, t. y. žaidėjas kortelę padeda toje žaidimo lentelės vietoje, kurioje pavaizduotas tas pats gyvūnas.


Loto. Pasidalinkite žaidimo lenteles ir sutarkite, kurioje pusėje žaisite: spalvotoje ar vienspalvėje. Korteles užverskite ir išmaišykite. Žaidėjai iš eilės atverčia po vieną kortelę. Jei kortelėje ir ją atvertusio žaidėjo žaidimo lentelėje („loterijos biliete“) yra pavaizduotas tas pats gyvūnas, kortelė lieka šiam žaidėjui, o jei ne – kortelė užverčiama ir padedama atgal. Loteriją laimi tas, kuris pirmasis surenka 6 korteles ir jomis užpildo visą savo žaidimo lentelę.

Pažiūrėk ir surask. Keturias žaidimo lenteles padėkite ant stalo taip, kad jos taptų viena didele žaidimo lenta. Korteles užverskite ir išmaišykite. Žaidimo vedėjas atverčia po vieną kortelę ir parodo

ją visiems žaidėjams. Žaidėjų užduotis – surasti tokį patį paveikslėlį žaidimo lentoje. Atversta kortelė atitenka tam žaidėjui, kuris pirmasis parodė teisingą paveikslėlį. Žaidimą laimi daugiausiai kortelių surinkęs žaidėjas.

Rekomenduojamas žaidėjų amžius: 3–10

Žaidėjų skaičius: 1–12

 Ši prekė pažymėta CE ženklų. Gamintojas Kamratas

Pagaminta Lietuvoje

1

